

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 2000-138900

(43)Date of publication of application : 16.05.2000

(51)Int.Cl.

H04N 5/92

H04N 7/24

(21)Application number : 11-237844

(71)Applicant : HITACHI LTD

(22)Date of filing : 25.08.1999

(72)Inventor : ARAI HIDEO
 TSUBOI YUKITOSHI
 NISHIMURA TAKASHI
 TANAKA HIDEKAZU
 MOTOSU SATOSHI
 OKU MASUO

(30)Priority

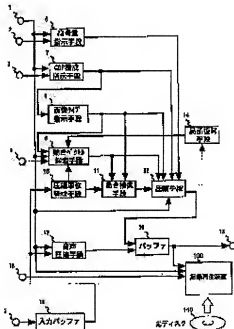
Priority number : 10243222 Priority date : 28.08.1998 Priority country : JP

(54) DYNAMIC IMAGE RECORDING AND REPRODUCING METHOD

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To record an image with high accuracy from a designated recording start instruction time by recording bit streams including a bit stream before a designated start time.

SOLUTION: Received dynamic image information is coded and recorded in a 1st mode when receiving start of tentative recording, and received dynamic image information is coded and recorded in a 2nd mode when receiving start of main recording. For example, a GOD(group of picture) configuration instruction means 7 of a signal processing unit configures a GOD, in response to a signal from a GOD configuration control operation period instruction input terminal 3 and a signal from an operating form instruction input terminal 1. Before the main recording start event instruction is received, it is so instructed that the information is to be compressed as a closed GOD, and after the main recording start event instruction is received, the information is compressed through a configuration which does not limit the GOD configuration or without the use of the GOD. An image type instruction means 8 instructs a type of each image so as to obtain such a configuration.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination] 04.11.1999

[Date of sending the examiner's decision of] 07.11.2000

rejection]

[Kind of final disposal of application other than the
examiner's decision of rejection or application
converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number] 3196764

[Date of registration] 08.06.2001

[Number of appeal against examiner's decision of
rejection] 2000-21067

[Date of requesting appeal against examiner's
decision of rejection] 06.12.2000

[Date of extinction of right]

(51) Int.Cl. ⁷	識別記号	F I	レポート* (参考)	
H 0 4 N	5/92 7/24	H 0 4 N	5/92 7/13	H Z

審査請求 有 請求項の数17 O L (全 15 頁)

(21) 出願番号 特願平11-237844
(22) 出願日 平成11年8月25日 (1999.8.25)
(31) 優先権主張番号 特願平10-243222
(32) 優先日 平成10年8月28日 (1998.8.28)
(33) 優先権主張国 日本 (J P)

(71) 出願人 000005108
株式会社日立製作所
東京都千代田区神田駿河台四丁目6番地
(72) 発明者 新井 英雄
東京都小平市上水本町五丁目20番1号 株式会社日立製作所システムL S I 開発センタ内
(72) 発明者 坪井 幸利
東京都小平市上水本町五丁目20番1号 株式会社日立製作所システムL S I 開発センタ内
(74) 代理人 100075096
弁理士 作田 康夫

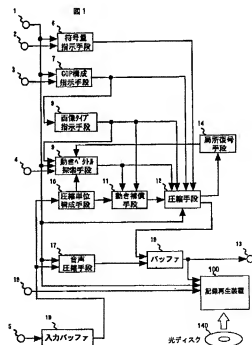
最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 動画像記録再生方法

(57) 【要約】

【課題】 M P E G 2 のように時間的に前後の画像を参照画像として圧縮を行う画像記録方法において、記録開始誘因事象前のビットストリームも含めたビットストリームを記録する事により記録開始誘因事象が発生した時点からの高精度の画像の記録を可能とする。

【解決手段】 記録開始誘因事象前から、探索領域を適応的に変化させる動きベクトル探索や、画像タイプ毎の符号量配分設定を行い、記録開始誘因事象が発生した時点ではこれらの最適なパラメータが設定されている事が可能となる信号処理装置及び撮像装置を提供する。記録開始誘因事象前に処理された画像は、仮記録としてバッファメモリや記録媒体に記録され、本記録開始時刻以降の情報の記録または再生に利用される。



【特許請求の範囲】

【請求項1】入力された動画画像信号を、符号化して記録媒体に記録する動画画像記録装置において、

仮記録開始の指示があったら、入力された動画画像情報を第1のモードにて符号化して記録媒体に記録し、

本記録開始の指示があったら、入力された動画画像情報を第2のモードにて符号化し、

第2のモードで符号化された画像を記録媒体に記録し、前記記録媒体に第1のモードから第2のモードへの移行タイミング信号を併せて記録することを特徴とする動画画像記録装置における画像記録方法。

【請求項2】前記符号化の方法は、MPEGであることを特徴とする請求項1の画像記録方法。

【請求項3】前記第1のモードと第2のモードは、符号化処理における動作形態、記録態又は記録情報の管理形態のいずれか一つ以上が相違し、第2のモードの記録開始時には第1のモードで符号化されたデータを参照して符号化を行うことを特徴とする請求項2の画像記録方法。

【請求項4】動画画像記録装置の電源の投入信号を第1のモードでの記録開始の指示とし、外部からの起動指示信号を受信したら第2のモードでの記録開始の指示とすることを特徴とする請求項2の画像記録方法。

【請求項5】前記第1及び第2のモードにて符号化して記録する記録媒体は光ディスク装置であることを特徴とする請求項4の画像記録方法。

【請求項6】前記第1のモードにて符号化して記録する記録媒体は半導体メモリ装置であり、該半導体メモリの記録エリアが記録されたデータでいっぱいになったら、最も古い記録済データから上書きすることを特徴とする請求項1の画像記録方法。

【請求項7】前記第2のモードにて符号化して記録する記録媒体は光ディスク媒体であり、前記本記録開始の指示があったら、前記移行タイミングとともに、前記一時記憶メモリに格納されたデータを前記光ディスク媒体に記録することを特徴とする請求項6の画像記録方法。

【請求項8】入力された動画画像信号を、圧縮して記録媒体に記録し、該記録された信号を再生する動画画像再生方法であって、

記録時には、入力された動画画像情報を第1のモードで圧縮して仮記録情報を作成して、前記記録媒体に格納し、本記録開始の指示があったら、スタート識別子を前記記録媒体に記録するとともに、入力された動画画像情報を第2のモードで圧縮して前記仮記録情報を利用して圧縮処理し、圧縮された画像信号を記録媒体に記録する、記録媒体に記録された情報を再生するときは、前記第1のモードで記録された情報を利用することによって第2のモードで記録された情報を伸長処理することにより前記スタート識別子時点からの情報の再生を開始することを特徴とする動画画像記録再生方法。

【請求項9】前記第1および第2の圧縮形式はMPEGであり、第1のモードと第2のモードでの圧縮形態が異なることを特徴とする請求項8の動画画像記録再生方法。

【請求項10】動画画像信号を圧縮して記録する記録手段を備える信号処理装置において、本記録開始を指示する本記録指示手段と、動作形態の変更を指示する動作形態指示手段と、該動作形態指示手段の指示を受けて圧縮処理における動作形態を変更する動作形態変更手段とを有し、前記記録手段は、前記本記録指示手段によって指示される本記録開始の時刻以前の情報を記録するとともに、前記動作形態変更手段は、本記録開始の時刻以降の情報を前記動作形態指示手段から指示される動作形態にしたがって圧縮処理を行うことを特徴とする信号処理装置。

【請求項11】前記本記録開始の時刻以前の情報は、本記録開始の時刻から所定の時間だけ先行した時刻から本記録開始の時刻までの情報であることを特徴とする請求項10の信号処理装置。

【請求項12】前記動作形態変更手段は、動作形態指示手段の指示を受けて、複数の画像からなる画像集合体が時間的に前の画像集合体との相関を用いず圧縮を行う形態と、複数の画像からなる画像集合体が時間的に前の画像集合体との相関を用いて圧縮を行う形態と、を切り替える事を特徴とする請求項11記載の信号処理装置。

【請求項13】前記動作形態変更手段は、動作形態指示手段の指示を受けて、closed GOPの集合体と、closed GOPと制限しないGOPの集合体と、を切り替える事を特徴とする請求項12記載の信号処理装置。

【請求項14】前記信号処理装置は、さらに、画像の動き量を評価する画像動き量評価手段と、画像の動き量が所定の評価値以上である画像を記録又は伝送する評価値以前記録伝送手段と、動作形態指示手段の指示を受けて評価閾値を変化させる評価閾値変化手段を有する事を特徴とする請求項13記載の信号処理装置。

【請求項15】前記信号処理装置は、さらに、動きベクトルを探索する動きベクトル探索手段と、該動きベクトル探索手段の動作期間を指示する探索動作期間指示手段を有する事を特徴とする請求項14記載の信号処理装置。

【請求項16】前記信号処理装置は、さらに、符号量を制御する符号量制御手段と、該符号量制御手段の動作期間を指示する符号量制御動作期間指示手段を有する事を特徴とする請求項15記載の信号処理装置。

【請求項17】動画画像信号が記録される光ディスク記録媒体であって、動画画像信号を、第1のモードにてMPEG符号化して記録された第1の記録領域と、第1のモードから第2のモードへのスタート識別子を格納する管理情報領域と、

動画像信号を、第2のモードにてMPEG符号化にて記録された第2の記録領域を有し、前記管理情報領域と前記第2の記録領域は前記光ディスク記録媒体上の別々の領域に配置される事の特徴とする光ディスク記録媒体。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、ディジタル動画像を高効率圧縮して記録又は再生する動画像記録再生方法に関し、特に時間的に前後の画像を参照画像として参照圧縮記録方法において、記録開始指示時点から高画質記録を可能にする動画像記録再生方法に関する。

【0002】

【従来の技術】動画像、音声を圧縮する方式として、「ITU-T H.261 ブロック、オーディオビジュアル/マルチメディア関連（H.261）報告集」（財団法人日本ITU協会、平成7年2月18日発行）P.375～P.595（以下、「文献1」と称する。）に規定されている動画像、音声圧縮規格H.262（通称「MPEG2」方式）がある。

【0003】MPEG2による動画像圧縮では、画像をマクロブロックと呼ばれる16画素×16画素の矩形ブロック群に分割し、時間的に前後の画像の中から、圧縮するマクロブロックに似た領域（参照領域）を抽出し、参照領域と空間的な距離、方位（動きベクトル）と、参照領域と圧縮しようとする領域の差分情報を計算し、これらの情報を、DCT（離散コサイン変換）、可変長符号化を用いてビットストリームに圧縮する。このように動きベクトルと差分情報だけを圧縮する手法は、原画像そのものを圧縮する手法よりも、はるかに高効率な圧縮が実現可能である。つまり、同じ程度の圧縮歪みを許容するならば、より少ない情報量に圧縮することが可能である。しかし、差分情報によって圧縮された画像は参照する画像がないと伸長できないため、ビットストリームの途中から伸長するような用途（以下、「ランダムアクセス」と称する。）に対処するためには、他の画像を参照しない画像を周期的に設ける必要がある。この画像を「I画像」（Intra Picture）と称する。I画像を参照画像として、次の画像を圧縮し、さらに、すでに圧縮された画像を参照画像として後続の画像を圧縮していく。

【0004】参照画像を用いて圧縮する画像の中には、時間的に前の画像のみを参照画像とする「P画像」（Predictive-coded Picture）と、時間的に前後の画像を参照画像とする「B画像」（Bidirectionally predictive-coded Picture）がある。P画像は、I画像と同様に、他の画像の参照画像とならう。図17には、I、P、B画像を用いて圧縮した動画像の画像構成例を示す。同図中、121は入力画像順の画像タイプ構成例を示し、入力画像順に1、2、・・・8と指示した画像に対して、4

画像単位でB、I、B、Pの順に画像タイプを定め、Bは前後の両方のI又はP画像を参照し、Pは時間的に前のI又はP画像を参照する。この参照関係を矢印で示した。図中、矢印の出発点の画像を参照画像として、矢印の終端点の画像を圧縮する。この例では、2、6で示した1画像から伸長を開始することが可能である。MPEGでは、I画像及びそれと直接間接的に参照関係にある一連の画像集合体より、GOP（Group Of Pictures）を構成する事が可能である。GOPには、GOPヘッダが付加される。GOPは、ランダムアクセスの単位として用いる。

【0005】B画像を用いる圧縮では、時間的に前後の画像を参照画像として使用するために、入力される画像の順番を入れ替える処理を行う。

【0006】図17は、MPEG2により記録される入力画像121と圧縮後の画像（記録画像）122のビットストリーム上での画像の構成例を示した図である。この例では、例えば、B画像として圧縮される画像3は、時間的に前のI画像2と後のP画像4の両方を参照して圧縮されるため、画像4の処理を終えた後に圧縮される。そのため、ビットストリーム上では、画像4の後に配置される。

【0007】このI、P、B各画像タイプを含む動画像では、画像タイプ毎に圧縮率が異なるため、均質な画質を保って圧縮を行うためには画像タイプ毎に適切な符号量となるよう制御が必要である。この符号量配分は、入力画像の性質によって大きく変化する。例えば、全体が平行移動しているような動画像では、動きベクトルによる参照を用いると圧縮効率が大幅に上がるため、P、B画像の符号量をより少なく、I画像の符号量をより多く割り当てる事により、均一な画質に圧縮することが出来る。また、時間とともに形状が変化する領域が多いような動画像であれば、動きベクトルによる参照を用いても圧縮効率が上がらず、P、B画像の符号量をより多くする必要がある。このようないくつかの例として、MPEG2規格制定時に圧縮方法の例として示された

「ISO-IEC/JTC1/SC29/WG11 CODED REPRESENTATION OF PICTURE AND AUDIO INFORMATION TEST MODEL 5」がある。このモデルによると、圧縮開始前にI、P、B画像の符号量配分を仮に決めておき、1GOP圧縮する毎に実際の圧縮の結果得られた符号量配分と圧縮の程度を示す係数（量子化係数）から次のGOPの符号量配分を決定していく。

【0008】このように種類の異なる圧縮方法を組み合わせる高い圧縮率で圧縮することにより、ハードディスクのようなディスク媒体でも長時間の動画像を記録することが可能である。例えば、現在テレビジョン放送に用いられているNTSC信号をディジタル化すると約200Mbpsの情報を有するが、この信号をMPEG2を

用いて圧縮すると、4Mbps程度にまで圧縮することが可能である。この情報を1Gbyteの容量を持つハードディスクに記憶する場合、圧縮前の情報では40秒間しか記録出来ないが、圧縮後の情報では33分間の情報を記録する事が可能である。そのため、従来のデジタル動画記録で用いられていたテープ媒体に代わり、ディスク媒体を用いた動画記録が可能となる。

【0009】

【発明が解決しようとする課題】MPEG2では、I画像から伸長を開始する事が可能であるが、I画像に先行して入力される画像がB画像として圧縮されている場合は、このB画像はビットストリーム上ではI画像の後ろに配置されることになる。このB画像は、時間的に前のI又はP画像を参照することが可能である。事象に先行した部分にこのような記録方式を採用し、ビットストリーム上においてこのI画像以降を切り出したビットストリームを構成すると、ビットストリーム先頭部に、時間的にI以前の画像を参照している画像が含まれる可能性がある。もし、そのようなB画像の取り込み処理をしている時点からの画像を、記録媒体へ記録開始すると、再生時に先頭の画像が伸長不可能となる。

【0010】本発明は、前記事情に感がみなされたもので、時間的に前後の画像を参照画像として圧縮を行う方式において、指定された開始時点よりも前のビットストリームも含めたビットストリームを記録する事により、指定された記録開始指示時点から高精度で画像を記録することを可能とする動画記録装置を提供することにある。

【0011】本願発明の別の目的は、動画画像信号を圧縮して記録する動画記録再生装置において、記録開始指示時点以降の情報とともに、指定された記録開始指示時点以前の情報も併せて記録媒体に記録する動画記録装置を提供することにある。

【0012】本願発明の別の目的は、動画画像信号を圧縮して記録する動画記録再生装置において、記録媒体上に記録された記録開始指示時点以前の情報を利用して、記録開始指示時点以降の動画を再生する動画記録再生装置を提供することにある。

【0013】

【課題を解決するための手段】前記目的を達成するために本願発明では、入力された動画画像信号を、符号化して記録媒体に記録する動画記録再生装置において、以下のように構成した。

【0014】記録動作の際に、操作者、操作指示sourceからの記録開始信号が来る前に、前もって画像を取り込んでおく第1のモード（取り込みモード）と、記録開始信号がきたのちに画像を取り込む第2のモード（本記録モード）を設定する。第1のモードと第2のモードは、記録開始指示前に取り込み又は記録する動作と、指示後に記録する動作を分けたもので、両者のモードでの記録形

態を目的によって変えておくことができるが、同じ形態であってもよい。

【0015】本モードでは、仮記録開始の指示があったら、入力された動画画像情報を第1のモードにて符号化して記録媒体に記録する。どのタイミングを持って仮記録開始とすれば良いかは、用途に応じて設定できる。符号化された情報を記録する対象は、装置内のメモリメモリやキャッシュメモリ、半導体メモリ、磁気ディスク媒体、光ディスク媒体など、さまざまな記録媒体を利用できる。

【0016】次に、操作者、操作指示sourceから本記録開始の指示があったら、入力された動画画像情報を第2のモードにて符号化する。この符号化は、たとえばMPEG方式が利用できるが、他の動画画像圧縮方式を用いても良い。次に、第2のモードで符号化された画像を記録媒体に記録する。記録媒体は、第1のモードときと同様に、用途に応じて任意の記録媒体を利用できる。第1のモードから第2のモードへの移行タイミングは、スタート識別子として記録媒体の特定領域に記録する。これは、再生時にどの記録データからが操作者、操作指示sourceが意図した記録開始時点であるかを認識するためである。

【0017】

【発明の実施の形態】まず図19(1)を用いて、本実施例における、動画または音声画像の記録のしかたを説明する。

【0018】図19(1)において横軸は時間の流れを示す。画像取り込み開始193が始まるまで、本実施例の動画記録再生装置は、入力された画像を第1のモードにて処理する。この第1のモードの記録データは、ユーザにより直接記録を指定された画像ではないので、ここでは“仮記録”と称する。この処理データはバッファメモリに一時的に貯えられるか、あるいは、記憶媒体に格納される。次に、記録開始指示194があったら、入力された画像を第2のモードでの処理を開始する。この第2のモードの記録データは、ユーザにより直接記録を指定された画像であるので、ここでは“本記録”と称する。第2のモードによる画像記録は、第1のモードでの圧縮処理と条件を変えて圧縮処理を行うことができる。ここで、重要なことは、MPEGのような時間的に前後の画像を参照画像として圧縮を行う圧縮処理では、記録媒体に記録する画像は、第2のモードに相当する部分（図の197）だけでなく、第1のモードの記録開始指示194の直前の画像（図の196）をも記録媒体に記録したほうが良いことである。尚、196の部分は、191の後半の一部分でも良いし、191全体を記録するようにしても良い。

【0019】ディスク媒体では、テープ媒体と異なり、媒体の任意の位置からの読み出し、書き込みが可能である。この特徴を生かすと、記録したい映像の開始時刻又はその前後の時刻である事を示す事象（記録開始誘因事象）が発生する以前から仮記録を開始し、該事象が発生するまで順次古い記録領域に上書きしながら記録を続

け、該事象が発生したならばその前の所定の長さの記録領域は残したままで後続の入力画像を本記録する事が可能となる。この仮記録の記録開始を示す画像取込開始193と、本記録の記録開始指示194の関係は、使用する機器に応じて図19(2)に示すようにいろいろな状況が考えられる。

【0020】例えば、ディスク型記録媒体を用いたビデオカメラ装置の場合は、電源投入あるいはスタンバイ状態（ex. 録画のPause状態）になった画像取込みを開始し、操作者による録画ボタンの押入動作を記録開始指示194とする。また、防犯カメラの場合は、電源投入時あるいは監視開始時に画像取込み開始とし、なんらかのイベントを検出した場合（ガラスの割れる音、赤外線による人物探知、監視装置のゆれの検出）をした時点で記録開始指示とすべし。自動車に設置される監視カメラの場合は、自動車のエンジンをスタートした時点で画像取込みを開始し、衝撃やゆれで記録開始指示とすべし。

【0021】このように、記録したい映像の開始時刻又はその前後の時刻である事を示す事象（以下、「記録開始要因事象」と称する。）が発生する以前から記録媒体への記録を開始し、ある事象が発生したならばその前の所定の長さの記録領域は残したままで後続の入力画像を記録する事が可能となる。例えば、防犯カメラの映像を記録する場合、大きな音が発生するという事象があり、この事象の前後10分間の映像を記録したいという用途に対して、前記のような記録を行うことにより、大きな音が発生するという事象が発生した時刻及びそれに先行する時刻の画像を記録する事が可能となった。以下、このような記録を「事象先行記録」と称する。

【0022】次に、図1を用いて、本実施例の動画圧縮機能を持つ信号処理装置のブロック図を説明する。動作形態指示入力端子1は、記録動作形態の変更を指示する信号を入力する端子である。この記録動作形態変更とは、画像取込開始193の時点、又は、記録開始指示194の時点の動作形態の指示を取り込む。符号量制御動作期間指示入力端子2は、MPEG圧縮における符号量制御の動作期間の指示信号を取り込む端子である。動きベクトル探索期間指示入力端子4は、MPEG圧縮における動きベクトル探索手段の動作期間を指示する信号を取り込む端子である。

【0023】動画音声入力端子5は、音声信号をアナログあるいはデジタルに入力するための端子である。

符号量指示手段6は、GOP構成指示手段7、及び画像タイプ指示手段8は、動画あるいは静止画像の圧縮処理における動作形態の変更を指示するものである。記録再生装置100は、DVDやCD-R/RWのような光ディスク装置、磁気ディスク記憶装置、磁気テープ記録装置、半導体メモリなどの情報記録装置である。図1では、光ディスク140を使う例を示し、図示しないが記録再生装置100

に記録手段、記録情報管理形態制御手段、一時蓄積手段から記録手段への記録の失敗を検出した記録失敗検出手段、及び記録が失敗であった場合に再度記録を行う再度記録手段が含まれる。バッファ16は圧縮された画像情報と音声情報を一時的に蓄積するもので、例えばRAM、フラッシュメモリ等の半導体メモリにより構成される。入力バッファ19は、入力されたデジタル映像信号and/or デジタル音声信号を一時的に貯えておくメモリである。記録期間指示入力端子18は、記憶再生装置への情報記録の指示する。

【0024】次に、本実施例の信号処理装置の動作の一例を説明する。動画音声入力端子5から入力された動画は、入力バッファ19を通してGOP構成指示手段7が定めるGOP構成となるように、画像タイプ指示手段8から指示された画像タイプで圧縮される。入力バッファ19を省略することも可能である。GOP構成指示手段7は、GOP構成制御動作期間指示入力端子3からの信号及び動作形態指示入力端子1からの信号に応じて、以下に説明する様にGOPを構成する。

【0025】GOP構成指示手段7の動作例を示すタイムチャート例を図2に示す。21はGOP構成制御動作期間指示入力端子3から入力される信号、22は動作形態指示入力端子1から入力される信号、23はGOP構成指示手段7から出力されるGOP構成指示信号である。本タイムチャートの例では、本記録開始事象指示がある前はclosed GOPとして圧縮するよう指示がなされ、本記録開始事象指示以降はGOP構成を制限しない構成又はGOP無し構成として圧縮される。このようなGOP構成となるように、画像タイプ指示手段8にて各画像の画像タイプを指示する。

【0026】画像タイプ指示手段8の動作の一例について、図3を用いて説明する。図3には、closed GOP及びGOP構成をclosed GOPと制限しないGOPの中の画像タイプ構成例を示す。図中、31は入力画像順でみた各画像の画像タイプ構成例を表している。図中、I、P、BB、BDは、それぞれI画像タイプ、P画像タイプ、時間的に前の画像を参照画像とし、B画像タイプ、時間的に前後両方向の画像を参照画像とするB画像タイプを表している。closed GOPは画像1、2、3、4より構成されている。このGOPの先頭のB画像は時間的に前の画像である画像0を参照画像としないB画像であるため、closed GOPとなり得る。closed GOPに対しては、GOPヘッダ中にclosed GOPであることを示すフラグが付加される。このフラグが、先頭のB画像が前方参照を行わないB画像であることを保証している。

【0027】一方、GOP構造をclosed GOPと制限しないGOPは、画像5、6、7、8より構成されている。このGOPの先頭の画像5は時間的に前の画

像4を参照するため、closed GOPとならない。

【0028】closed GOPにおける他の画像構成例を図4に示す。1、P、BD等の記号は図3と同様の意味を示す。この例では、入力画像順でclosed GOPの先頭を構成する画像にI画像を用いている。この例でも、2、3、4からなるGOPは前のGOPの画像を参照画像として用いていないため、closed GOPとなり得る。これらの例のように、本記録開始事象指示が入力される前の画像はclosed GOPとして圧縮を行う事により、任意のGOP境界から伸長を始めても正常に伸長する事が出来る。

【0029】GOP構成指示手段7の動作例を示す他のタイムチャート例を図5に示す。同図中の記号は図2と同等の意味を有する。この図では、本記録開始事象指示以前はclosed GOPと同様に、所定のI画像から伸長した場合に注目するI画像より時間的に前の画像を参照する画像がビットストリーム中に含まれないような構成となるよう画像タイプが配置されている。この途中伸長可能期間における画像構成例を図6に示す。同図中の記号は図3の例と同等の意味を示す。同図途中伸長可能構成(1)で示した構成は、構成中にB画像を含むものの、入力画像順でI画像に先立つB画像が存在しない例であり、closed GOPとしてのフラグが付加されていなくても正常に伸長することが可能である。また、同図途中伸長可能構成(2)で示した構成は、I画像のみで構成されている例である。このような構成では、たとえGOPヘッダがclosed GOPを示すフラグを有していなくても、これらのI画像から伸長を開始する事が可能である。これらの画像がclosed GOPであるフラグを有するGOPヘッダに先導されたGOP構成を取る場合、図4の例と同一となる。以下、これらの画像構成を総称して、途中伸長可能構成と称する。

【0030】GOP構成指示手段7の動作例を示す他のタイムチャート例を図7に示す。同図中の記号は図2と同等の意味を有する。この図では、本記録開始事象指示前の少なくとも一部のGOPがclosed GOP構成を持つている。このclosed GOPから伸長することにより、正常に伸長することが可能である。

【0031】GOP構成指示手段7の動作例を示す他のタイムチャート例を図8に示す。同図中の記号は図2と同等の意味を有する。この図では、本記録開始事象指示前の少なくとも一部の画像構成が図5の例と同様に途中伸長可能な画像構成を持つ構成となっている。この区間の画像構成は図6の例と同等である。この途中伸長可能な期間から伸長を開始することにより、正常に伸長することが出来る。

【0032】以上のような方式で定められた画像タイプ構成に応じて、動きベクトル探索手段9では、圧縮しよ

うとするマクロブロックの画像と似た画像の領域を参照画像から探索する。まず、圧縮単位構成手段10にて、入力画像を16×16画素の矩形領域(マクロブロック)に分割する。各マクロブロックに対して、参照画像の中から、輝度レベルが近い領域を探索して、この領域と対象とするマクロブロックの間の空間的位置のずれ量を動きベクトルとする。探索する範囲は、参照画像全体とすることが望ましいが、この探索範囲では処理量が多くなるため、通常は範囲を絞り込んだ探索を行う。絞り込む範囲としては、画像中の物体は等速運動をしていることが多いことから、前回探索された動きベクトルと同じ方向、大きさのベクトル、及び近い方向、大きさのベクトルの中から探索する手法(テレスコピック探索)が取られる。以下、動きベクトルを探索する範囲の中心を探索中心と称する。

【0033】テレスコピック探索の略路を図9に示す。同図において、51、52、53は順次圧縮される動画像の各画像であり、52は51を参照画像として圧縮され、53は52を参照画像として圧縮される。画像52中の領域54は、画像51中の領域54と似た情報を有しており、画像53中の領域56は画像52中の領域55と似た情報を有している。領域55を圧縮する場合には、まず、画面51の中から領域55に似た領域である54がどこにあるかを探索し、探索の結果得られた動きベクトル57、及び領域55と領域54の情報の差分を用いて圧縮を行う。同様に、領域56に対しては、領域55からの動きベクトル58、及び領域56と領域55の情報の差分を用いて圧縮を行う。ここで、動画像中の物体は等速運動している場合が多いため、動きベクトル57と動きベクトル58は方向、大きさが似ている可能性が高い。そのため、動きベクトル57が探索の結果判明しているならば、動きベクトル58の探索を画面全体に渡って行うのではなく、動きベクトル57と同じ方向、大きさのベクトルの近傍領域59のみを探索するだけでも、正しい動きベクトルを導き出す事が出来る可能性が高い。このように探索範囲を絞り込む事により、回路規模、消費電力を大幅に削減することが出来る。処理開始画像では前面画像の動きベクトルが無いため、ベクトル長0を中心とする所定の範囲で行うが、後続の画像では前回の探索結果から前記のようにして次の探索範囲を決定し、より少ない探索範囲の探索のみで的確なベクトル探索を行う。

【0034】本実施例では、動きベクトル探索期間指示入力4を記録処理を行う画像より前の画像から入力し、先行して動きベクトル探索を開始する。本実施例での動きベクトル探索手段9の探索中心の推移を示した図を図10に示す。同図中61は動きベクトル探索期間指示入力端子4から入力される信号、22は動作形態指示入力端子1から入力される信号、63は動きベクトル探索手段9の探索中心である。64は動きベクトル探索開

始画像での探索中心、65は後続の画像での探索中心、66は記録期間指示入力端子18から入力される信号を示す。動きベクトル探索開始直後は、探索中心はベクトル長0であるが、以降は前回の動きベクトル探索の結果得られたベクトルを探索中心として、その周囲の探索を行う。本実施例によれば、動きベクトル探索を本記録開始画像よりも先行して開始すること出来るため、本記録開始時では最適な探索範囲で探索する事が可能となる。また、本記録開始画像に先行して仮記録を開始する場合でも、図10中に示したように、記録期間指示入力端子18の信号よりも先行させて動きベクトル探索期間指示入力端子4の信号を入力することにより、記録開始時点では適切なベクトルを探索中心として動きベクトル探索を行うことが出来る。

【0035】以上のような方式で算出された動きベクトルを用いて、動き補償手段11で動き補償を行う。動き補償とは圧縮対象のマクロブロックと、参照画像動きベクトルによって指示された領域を切り出した画像との間で、輝度レベルの差分情報を算出する処理である。さらに、この差分情報、動きベクトル情報に対して、圧縮手段12にて直交変換、量子化、可変長符号化などの圧縮を行う。直交変換処理では、マクロブロックを8×8画素単位に区切り、それぞれに2次元DCTを行う事により、空間周波数成分に直交変換を行う。この処理で、自然画像の特性より空間周波数の低い成分が振幅が大きく、空間周波数が高い成分が振幅が小さい様な振幅分布を持つ信号列が得られる。量子化処理では、これらの信号列を空間周波数毎に定められた値で除算し、さらに量子化係数と呼ばれるマクロブロック毎に指定される定数値で除算することにより、信号の振幅を小さくする。量子化係数の値によって圧縮率を制御する事が出来る。量子化係数を大きくする事により、より大きい値で除算するため、除算後の信号は小さくなり圧縮率は向上するが、量子化による歪みは大きくなる。量子化係数を小さくする事により、より小さい値で除算するため、除算後の信号は大きくなり圧縮率は低下するが、量子化による歪みは小さくなる。圧縮の結果得られたビットストリームを伸長して得られる画像は、量子化の過程で空間周波数が高い成分を中心に情報量が削減された画像であるため、元々の入力画像とは異なる画像となっている。この画像を参照画像として用いるため、圧縮器側でもビットストリームを伸長した結果得られる画像を作成しておく必要がある。そのため、局所復号手段14にてビットストリームを伸長した画像を作成する。局所復号手段で参照画像を作成するために使用するデータは可変長符号化前のビットストリームでも良いが、可変長符号化を施す前の量子化済みデータでも良い。符号量の目標値は、符号量指示手段6によって指示される。この符号量目標値を算出する手法としては、前述した文献に記された方法がある。この方法によれば、圧縮開始前にI、P、B

画像の符号量配分を仮に決めておき、1GOP圧縮する毎に実際の圧縮の結果得られた符号量と圧縮の程度を示す係数(量子化係数)から次のGOPの符号量配分を決定していく。

【0036】本実施例での符号量指示手段6の動作タイミング例を図11に示す。同図中、70は符号量制御動作期間指示入力端子2から入力される信号、22は動作形態指示入力端子1から入力される信号、71は符号量指示手段6から出力される符号量配分である。72は符号量制御動作期間指示直後のGOPでのI、P、B画像の符号量配分、73は、後続のGOPでの符号量配分を表し、66は記録期間指示入力端子18から入力される信号を表している。符号量制御動作期間指示直後は、I、P、B画像の符号量配分は所定の初期値で定められるが、その後は実際に圧縮処理を行って得られた符号量と量子化係数から所定の演算により求められた符号量配分で圧縮処理を行う。本実施例によれば、符号量制御を本記録開始画像よりも先行して開始することが出来るため、本記録開始画像では最適な符号量配分で圧縮する事が可能となる。また、本記録開始画像に先行して仮記録をする場合でも、図11中に示したように、記録期間指示入力端子18の信号よりも先行させて符号量制御を開始しておくことにより、記録開始時点では適切な符号量配分で圧縮処理を行う事が可能となる。

【0037】本実施例での符号量指示手段6の他の動作例を図12に示す。同図中、70は符号量制御動作期間指示入力端子2から入力される信号、22は動作形態指示入力端子1から入力される信号、74は符号量指示手段から出力される符号量が示す圧縮率である。75は本記録開始画像入力前の圧縮率、76は本記録開始画像入力後の圧縮率を示す。本例では、本記録開始画像入力前には高い圧縮率で圧縮処理を行い、本記録開始画像入力後は所定の圧縮率で圧縮処理を行う例である。符号量指示手段6は、このように本記録開始画像入力前後の圧縮率が変化するように画像毎の符号量を指示する。その結果、本記録開始画像入力前は多少画質が劣化しても構わないがより長い期間のデータを保存しておく必要があり、本記録開始画像入力後は劣化の少ない圧縮方法で圧縮処理を行う必要がある場合に、最適な圧縮率で圧縮処理を行うことが出来る。ここで、本記録開始画像入力前の記録開始率は圧縮率が高いため、MPEG1、H.261規格等のより圧縮率が高い条件で圧縮処理を行う手法を用いることにより、圧縮率に応じた最適な圧縮処理を行うことも可能である。

【0038】本実施例での符号量指示手段6の他の動作例を図13に示す。同図中、70は符号量制御動作期間指示入力端子2から入力される信号、22は動作形態指示入力端子1から入力される信号、77は圧縮手段12で圧縮対象となる画像の性質であり、その中で、78は本記録開始画像入力前の圧縮対象となる画像の性質、7

9は本記録開始事象入力後の圧縮対象となる画像の性質を表している。本例は、本記録開始事象入力前は時間的に変化の大きい画像のみを静止画として圧縮対象とし、その他の画像は圧縮せずに破棄し、本記録開始事象入力後は全ての画像を圧縮対象としている。本記録開始事象入力前は大きな動きの傾向さえ記録されればよいような利用形態では、このように本記録開始事象入力前後において圧縮対象となる画像の選択方法を変えることにより、最適な圧縮を行うことが出来る。ここで、本記録開始事象入力前の記録画像は静止画として扱うことも可能であるから、J P E G等の静止画圧縮手法を用いて圧縮することにより、1枚1枚の画像の取り扱いが簡単になる。

【0039】以上のようにして生成されたビットストリームは、バッファ16にてタイミング調整が行われ、出力端子13から出力、又は記録再生装置100で記録される。記録期間は、記録期間指示入力端子18より指示される。

【0040】一方、動画音声入力端子5から入力された音声信号は、音声圧縮手段17にてMPEGの定める音声圧縮を行い、画像信号と同様にバッファ16にてタイミング調整が行われ、出力端子13から出力、又は記録再生装置100で記録される。この音声圧縮においても、図12で説明したように本記録開始事象入力前後の圧縮率に変化するように制御する事が可能であり、動画圧縮において図12で説明した効果と同等の効果を得る事が出来る。

【0041】記録再生装置100では、本記録開始事象指示入力1にに応じて、記録領域を分けて記録する。図14は、記録再生装置100の記録形態を示した一例である。光ディスク記録媒体140は、内周から外周にわたって複数の記録領域を有し、そこには仮記録情報を記録するための第1の記録section 141と本記録情報を記録するための第2の記録section 142が割り当てられている。81はこれら、141と142の詳細を説明した図であり、記録領域名をA～C、Zで表したものであり、第1の記録section 141にはA,B,Cの3つの領域(データブロック or セクター)、第2の記録section 142には連続した一つの領域Zが含まれる。91～96はこれらの領域の記録過程を時系列的に表したもので、1～5で示された本記録開始事象前のデータ、及び6で示した本記録開始事象以後のデータを順に所定の領域に記録していく例である。同図中、A～Cは本記録開始事象前のビットストリームを記録する領域であり、Zは本記録開始事象以後のビットストリームを記録する領域である。これらの領域の大きさは任意である。同図中、95で指示された状態が本記録開始事象が指示された時点でのデータ配置例である。本記録開始事象が入力されたまでは、データはA、B、Cの領域に、巡回する形で順次書き込まれる。その際、A、B、Cの各領域は、個別に書き換え可能で

あるように制御され、それぞれにGOP単位など伸長開始可能単位毎に記録されている。本記録開始事象指示が入力された以降は、領域Zにビットストリームを書き込む。ビットストリームはGOP単位である必要は無く、また領域ZはA～CのようにGOP単位などで書き換え可能である必要はない。このような記録を行った結果、媒体上には、3～6のビットストリームが残される。このストリームは、本記録開始事象前のストリーム3～5と本記録開始事象後のストリーム6を有し、それらは連続した動画画像を圧縮した結果得られている。

【0042】ディスク媒体には、媒体に格納してあるデータの配置を示す情報が記録される。この情報は、たとえばFAT(File Allocation Table)と呼ばれるものであり、データの名称、性質、アクセス権などが、媒体上の定められた位置、たとえば図14中143に記録される。FAT143には、仮記録領域、本記録領域、仮記録の中の上書き領域、記録順序などの情報が含まれ、記録時には、これから記録する領域の決定、再生時には、再生順序の決定に用いることが可能である。

【0043】記録再生装置100の記録形態を示した他の例を図15に示す。83は記録領域名をA～Zで表している。この記録領域数は任意でよい。101～106は記録過程を時系列的に表した図であり、1～5で示された本記録開始事象前のビットストリーム、及び6で示した本記録開始事象後のビットストリームを順に所定の領域に記録していく例である。同図中、105で指示された状態が本記録開始事象が指示された時点でのデータ配置例である。本例では、本記録開始事象前後のストリームを記録する領域を分離すること無く、A～Zの領域に順次書き込む。本記録開始事象が発生する前のビットストリーム1～5のうち、1、2は本記録開始事象が発生するよりも所定時間以上以前の画像を圧縮したビットストリームで保存の必要が無いビットストリーム、3～5は保存の必要があるビットストリームとする。本記録開始事象後のビットストリームは、本記録開始事象発生時の空き領域であるZおよび消去可能領域であるA、Bに記録される。このような記録を行った結果、媒体上には、3～6のビットストリームが残される。このストリームは、本記録開始事象前のストリーム3～5と本記録開始事象後のストリーム6を有し、それらは連続した動画画像を圧縮した結果得られている。A～Zは、GOP単位で書き換え可能である。これらの情報は、FAT143に付加情報として記録される。記録時には、領域A,B,Cは仮記録領域であることがFAT143に記録され、領域Zが本記録領域であることが記録される。さらに、データの再生順序に関する情報も含まれ、たとえば、図14の96の状態では、再生順序が、領域C,A,B,Zの順である旨の情報がFAT143に記録される。

【0044】記録再生装置100の記録形態を示した他の例を図16に示す。84は記録領域名をA～C、Zで

表し、111～118は記録過程を時系列的に表し、1～5で示された本記録開始事象前のビットストリーム、及び6～7で示した本記録開始事象後のビットストリーム、及びそれ以降のデータを順に所定の領域に記録していく例である。図中、115で記録された状態が本記録開始事象が指示された時点でのデータ配置例である。A～Cはバッファ16内に構成されている記録領域であり、本記録開始事象が指示された時点では、それ前のビットストリームが蓄積されている。領域Zは記録再生装置100上に構成されている記録領域であり、本記録開始事象が指示された以降に、バッファ16から転送されるデータを逐次記録する。その結果、本記録開始事象が指示される前のビットストリーム1～5が順次バッファに蓄積され、本記録開始事象が指示された時点ではビットストリーム3～5がバッファに残り、これらのビットストリーム3～5及び6～7が記録媒体に記録される。バッファ16から記録再生装置100への転送速度が十分早い場合は、記録再生装置100での記録の成否を判定し、記録に失敗したならば再び同じビットストリームをバッファ16から記録再生装置100に記録し、記録に成功したならばバッファ16中の該当するビットストリームを格納した領域を新しいビットストリームで上書きするような処理も可能である。このような処理を行う事により、記録再生装置100でより確実に記録を行う事が出来る。この例では、FAT143には、仮記録期間はA、B、C、は仮記録であること、再生順序情報が記録され、本記録時には、領域Zが本記録領域である事が記録される。

【0045】以上の説明では、図16中のバッファを、図1中のバッファ16内に設ける例を説明したが、図1中の入力バッファ19を図16中のバッファとし、図16中のバッファには圧縮前の動画像を巡回する形で順次書き込み、古いデータは順次圧縮して記録再生装置100に送り、本記録開始事象指示が入力された以降のデータを記録再生装置100に記録することによっても、同等の効果を得る事が出来る。

【0046】ここで、本実施例における動画像の記録手順を、図20のフローチャートで説明する。

【0047】まず、図19(i)で説明した画像取込開始193があると第1のモード（仮記録モード）での画像の記録条件を設定する。設定する内容は、符号量、GOP構成、画像タイプ指示、動きベクトル探索、圧縮単位構成などである。この際に画像を一時バッファに貯えるか、光ディスク等の媒体に記録するかも設定する（ステップ201）。次に、設定された条件で入力画像をMPEG符号化し、設定された媒体に記録するとともに、この記録が仮記録である事をFAT143に記録する（ステップ202）。次に、図19(i)で説明した記録開始指示194があったかどうかを判断し、なければステップ202の処理を繰り返す（ステップ203）。記録開始指示194があ

ったら、第2の記録条件を設定する（ステップ204）。設定する内容は第1のモードの場合と基本的に同じである。そして、設定された条件で入力画像をMPEG符号化し、光ディスク等の媒体に記録するとともに、この記録が本記録である事をFAT143に記録する（ステップ205）。そして、記録終了指示195があるまでステップ205を繰り返す（ステップ206）。なお、たとえば図3の入力画像#3のように、8D画像を記録中に記録終了指示195があったら、その次の#4のD画像まで録画してから終了させるので、必ずしも記録終了指示195があったら直ちに録画動作が終了するわけではない。

【0048】次に、図21を用いて記録媒体に記録された情報動画像の再生手順を説明する。ここでは、光記録媒体に第1のモード及び第2のモードの両方の画像が記録されているものとす。まず、FAT143を読み取り、第1のモードで記録された領域と第2のモードで記録された領域を認識する。次に、認識された情報を元に第1のモードで記録された画像を読み取る（ステップ210）。これは、第2のモードの開始時点の画像圧縮による第1のモードで記録された画像を参照するためである。読み取られた画像は、デコードされる（ステップ211）。この際デコードされた画像は、第2のモードで記録された画像の参照用なので、表示装置に表示する必要はない（もちろん、ユーザの要求に応じて表示することも可能である）。次に、第2のモードの開始点を示す記録開始指示194が検出されたかどうかを判断し、検出されなかったらステップ210に戻る。検出されたら第2のモードの条件下で記録媒体から所定のデータを読み取る（ステップ213）。読み取られた画像は、デコードされ（ステップ214）、CRTディスプレイ等の表示装置に表示される（ステップ215）。このようにして、画像が記録されている最後まで再生するか、あるいは、ユーザからの再生停止指示があったら再生を停止する（ステップ216）。

【0049】以上説明したように、本実施例のような記録を行う結果、本記録開始事象前後のビットストリームを記録媒体上に残す事が可能となる。

【0050】次に、信号処理装置の応用例として、撮像装置を説明する。この撮像装置は、例えばHitachi M2 multimedia recorder model MP-EG10W（製品名：日立製作所）であり、図18に示すように、CCD（電荷結合素子）221、AD222、前処理器223、ビデオ符号器231、システム多重化符号器241、音響装置251、システム多重化復号器261、ビデオ復号器271、後処理器281、DA291等を用いている。システム多重化符号器241は、ビデオソース符号器242、ビデオ多重化符号器243、バッファ244からなり、また、システム多重化復号器271は、ビデオソース復号器272、ビデオ多重化復号器273、バッファ274からなる。CCD221で得られた画像データ

は、A D 2 2 2 で A / D 変換され、前処理器 2 2 3 で輝度 (Y)、色差 (Cr、Cb) からなるフォーマットに変換され、ビデオ符号器 2 3 1 でデータ量の圧縮処理がなされ、システム多重化符号器 2 4 1 で再生時の同期をとれるよう多重化され、蓄積装置 2 5 1 に蓄積される。再生時に、蓄積装置 2 5 1 に蓄積された画像データは、システム多重化符号器 2 6 1 で同期をとりながら分離され、ビデオ復号器 2 7 1 でデータ量を戻し、後処理器 2 8 1 で出力手段の仕様に变化され、D A 2 9 1 で D / A 変換されて、画像データとなる。この撮像装置も記録手段を備えており、本記録指示手段等を有することにより、先に説明した信号処理装置と同様な効果を奏することが可能である。

【0051】以上説明したように、本実施例の信号処理装置及び撮像装置によれば、MPEG 2 では、closed GOP と呼ばれる GOP 構成があり、この構成は、GOP に入力画像順で I 画像に先行する B 画像が含まれる場合でも、この B 画像が時間的に前の画像を参照すること無く圧縮されている事を特徴としている GOP 構成であり、そして、GOP ヘッドには、closed GOP であることを示すフラグが付加されるので、本記録開始事象を動作形態指示として、その前後において GOP 構成を変える、すなわち、圧縮において画像間の相関を利用する形態を変える事により、事象に先行する記録は closed GOP 構成であり、任意の GOP 境界で切断したビットストリームを作成しても、時間的に前の画像を参照しないビットストリームを構成する事が可能である。

【0052】また、このようにして作成されたビットストリームを、本記録開始事象の前後で記録形態を変えて、さらに記録情報管理形態を変えながら、記録媒体に記録することにより、事象先行記録を実現する、具体的には、本記録開始事象前のビットストリームは、GOP が独立に書き換え可能な記録単位の大きさとなる記録形態となる様に動作形態指示手段による指示を行って記録媒体に記録し、本記録開始事象後のビットストリームはより大きな単位で書き換え可能な記録形態となる様に動作形態指示手段による指示を行って記録媒体に記録することができる。

【0053】そして、このような記録形態で本記録開始事象前のビットストリームを逐次記録し、記録領域が不足するならば必要に応じて古い記録データを上書きし、また、本記録開始事象が生じたならば、以降のビットストリームを媒体に記録し、その際、事象前のビットストリームを記録した領域に対しては、事象より所定の期間以前のビットストリームは新しいビットストリームで上書き可能となるように、記録情報管理形態制御手段によって制御を行うことにより、本記録開始事象より所定期間先行した時刻からの画像からなるビットストリームを得ることが出来る。

【0054】さらに、事象に先行する画像、音声の圧縮形態を変えることにより、様々な用途に応じた圧縮を行うことが可能となる。例えば、事象に先行する画像、音声は圧縮による歪みが多少多くても問題の無い用途では、事象に先行する画像、音声に対する圧縮は高い圧縮率で圧縮を行い、事象が発生した後の画像、音声に対する圧縮は低い圧縮率で行う事により、記録媒体の大きさが限られている場合でもより長時間の事象先行記録を行う事が可能となる。または、事象に先行する画像は、変化の大きい画像だけを選択して静止画として圧縮して記録し、事象が発生した後の画像、音声は動画として全て圧縮して記録する事により、さらに長時間の事象先行記録を行う事が可能となる。

【0055】そして、本記録開始事象に先行して圧縮処理を開始する事には、次のような利点もある。前記文獻 2 にある従来手法では、I、P、B 画像の符号量配分の初期値として固定値を採用しているため、入力動画によって必ずしも最適な符号量配分とはなっていない。しかし、記録開始に先行して I、P、B 画像の符号量配分を算出するための入力画像特徴抽出を始めおくことにより、記録開始時であっても、入力画像の特徴に応じた最適な符号量配分で圧縮することが可能となる。

【0056】また、動きベクトル探索についても同様な処理を行うことが出来る。動きベクトル探索において、全方向の動きを検証するのではなく、前画像での動きの方向から次の画像での動きの方向を予測し、その方向周辺だけを探索し、回路規模や消費電力を削減する手法(テレスコピック探索)がある。この手法も、やはり圧縮開始時には前の動きベクトルが無いため探索方向を定める事が出来ず、動き量 O の周辺を探索する事となる。しかし、圧縮開始に先行して動きベクトル探索を開始しておくことにより、圧縮開始画像から適切な探索範囲を設定することが出来る。

【図面の簡単な説明】

【図 1】実施例における動画圧縮機能を持つ信号処理装置のブロック図である。

【図 2】実施例における GOP 構成指示手段の動作例を示すタイムチャートである。

【図 3】実施例における closed GOP 等の画像タイプ構成例である。

【図 4】実施例における closed GOP における他の画像構成例である。

【図 5】実施例における GOP 構成指示手段の動作例を示す他のタイムチャートである。

【図 6】実施例における画像構成例である。

【図 7】実施例における GOP 構成指示手段の動作例を示す他のタイムチャートである。

【図 8】実施例における GOP 構成指示手段の動作例を示す他のタイムチャートである。

【図 9】テレスコピック探索の概略説明図である。

【図10】実施例における動きベクトル探索手段の探索中心の推移例の説明図である。

【図11】実施例における符号量指示手段が指示する画像タイプ毎の符号量配分の推移例の説明図である。

【図12】実施例における符号量指示手段の他の動作例である圧縮率の推移例の説明図である。

【図13】実施例における圧縮手段の圧縮対象画像の推移例の説明図である。

【図14】実施例における記録媒体の記録形態を示した一例の説明図である。

【図15】実施例における記録媒体の記録形態を示した他の例の説明図である。

【図16】実施例における記録媒体及びバッファの記録形態を示した他の例の説明図である。

【図17】GOPの中の画像タイプ構成例の説明図である。

【図18】撮像装置の一例のMPEGカメラの説明図である。

【図19】本実施例における動画像記録のしかたの概念とその用途の例を示す図である。

【図20】実施例における動画像の記録手順を示すフローチャートである。

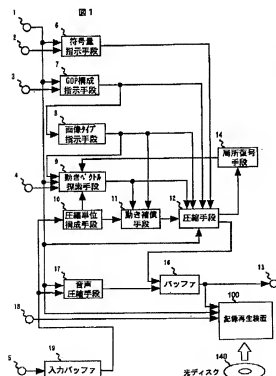
【図21】実施例における記録された動画像の再生手順

を示すフローチャートである。

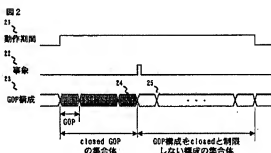
【符号の説明】

- 1 動作形態指示入力端子
- 2 符号量制御動作期間指示入力端子
- 3 GOP構成制御動作期間指示入力端子
- 4 動きベクトル探索期間指示入力端子
- 5 動画像、音声入力端子
- 6 符号量指示手段
- 7 GOP構成指示手段
- 8 画像タイプ指示手段
- 9 動きベクトル探索手段
- 10 圧縮単位構成手段
- 11 動き補償手段
- 12 圧縮手段
- 13 圧縮信号出力端子
- 14 局所復号手段
- 16 バッファ
- 17 音声圧縮手段
- 18 記録期間指示入力端子
- 19 入力バッファ
- 100 記録再生装置
- 140 光ディスク

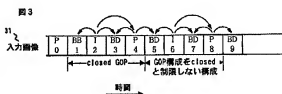
【図1】



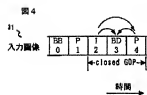
【図2】



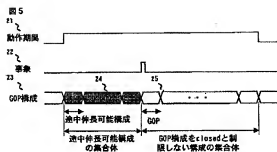
【図3】



【図4】

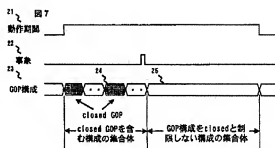
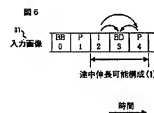


【図5】



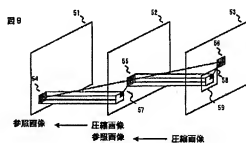
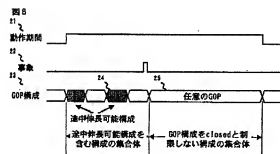
【図6】

【図7】



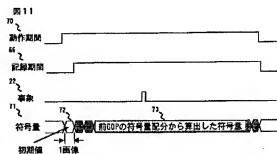
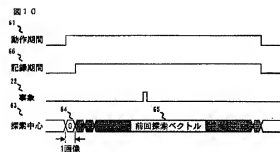
【図8】

【図9】

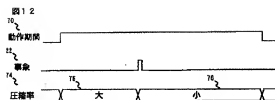


【図10】

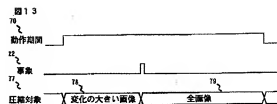
【図11】



【図12】

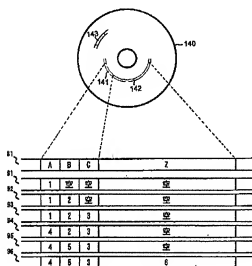


【図13】



【図14】

図14



【図15】

図15

	A	B	C	D	E	F	Z
81	1	空	空	空	空	空	空
82	1	2	空	空	空	空	空
83	1	2	3	空	空	空	空
84	1	2	3	4	空	空	空
85	1	2	3	4	5	空	空
86	5	6	3	4	5			6

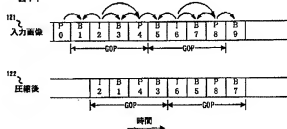
【図16】

図16



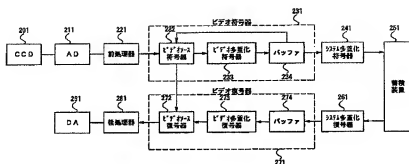
【図17】

図17



【図18】

図18



【図19】

図19

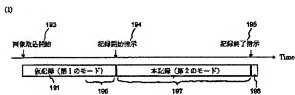
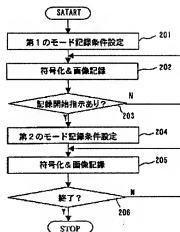


図20

用途	画像入力開始 193	記録開始指示 194
NTSC1カメラ	電源投入 or 録画/PAUSE	記録開始ボタン or 録画/START
監視カメラ	記録投入	イベント検出
車載用監視カメラ	エンジン起動	ドライバーからの指示 or 検出検出
録画装置	電源起動 or 表示チャネル選択	操作者からの記録開始ボタン
ビデオデッキ		

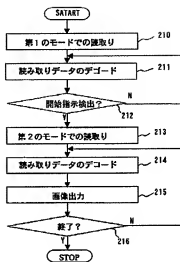
【図20】

図20



【図 21】

図21



フロントページの続き

(72)発明者 西村 崇

東京都小平市上水本町五丁目20番1号 株
 式会社日立製作所システムLSI開発セン
 タ内

(72)発明者 田中 英一

東京都小平市上水本町五丁目20番1号 株
 式会社日立製作所システムLSI開発セン
 タ内

(72)発明者 本巢 聰

東京都小平市上水本町五丁目20番1号 株
 式会社日立製作所システムLSI開発セン
 タ内

(72)発明者 奥 万寿男

神奈川県横浜市戸塚区吉田町292番地 株
 式会社日立製作所デジタルメディア開発本
 部内